Kursinio darbo ataskaita

Atliko: Liutauras Turauskis EDIF-24/1

# Aprašo pradžia

Mano darbo tikslas buvo išmokti sukurti žaidimą ir plėsti savo žinių pasaulį.

# Kursinio darbo reikalavimų įvykdymas

1. *Polimorphism – naudojama player, enemy, bullet yra naudojamas update funkcija.*
2. *Abstraction – naudojama bullet, enemy, powerup.*
3. *Inheritance – Naudojama boss funkcijai.*
4. *Encapsulation – naudojama player kaip health, speed, movement.*

Kompozicija be priešo neegzistuotų bosas ar kiti priešai. Be žaidėjo nebūtų šaudymo, judėjimo ir kitų mechanikų.

Kodas buvo testuotas naudojant *unittest framework.*

Kodas buvo parašytas atsižvelgiant į *PEP8* stilių.

# Rezultatai

Žaidimas puikiai veikia kaip buvo sukurtas.

# Išvados

Sugebėjau sukurti žaidimą pirmą kartą savo gyvenime, kurdamas šį kursinį darbą sužinojau labai daug apie žaidimų kūrimą ir apie pačią pythono kalbą.